FUCS	DISEÑO Y MONTAJE DE OBJETOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE (OVA)		
	PUBLICACIÓN CON METADATOS		
Descripción			**Encargado**
1. Datos Iniciales	Título	Semiología-02-12-15	Autor
	Idioma	Español	Autor
	Descripción	En este objeto de información se conocerá la anatomía del cuello y la exploración de cada una de sus estructuras como lo son el esqueleto vascular, la cadena ganglionar y la glándula tiroides. Adicionalmente se expondrán las alteraciones de cada una de ellas.	Autor
	Palabras claves	Cuello, anatomía, exploración vascular, ganglios, glándula tiroides	Autor (descriptores)
	Cobertura	Colombia	Autor
	País Proveedor	Bogotá, Colombia	Autor
2. Categoría Ciclo de Vida	Versión	1.0 Agosto de 2017	Autor y la UVA
	Estado	Final	UVA
	Contribuyentes	Fundación Universitaria de Ciencias de la Salud FUCS	Autor
	Entidad	Fundación Universitaria de Ciencias de la Salud FUCS	Autor
	Fecha	Febrero de 2015	Autor

3. Categoría Técnica	Formato	MP4	Autor
	Tamaño	174,671 MB	UVA
	Ubicación	/videos/195485522	UVA
	Requerimientos	Sistema Operativo, plug-ins, pantalla, navegador, red	UVA
	Tipo de Requerimiento	Sistema Operativo	UVA
	Nombre	Windows	UVA
	Mínima versión	Windows 7	UVA
	Máxima versión	Windows 10	UVA
	Tipo de Requerimiento	Sistema Operativo	UVA
	Nombre	Mac OS X	UVA
	Mínima versión	Mac OS X 10.3	UVA
	Máxima versión	Mac OS X 10.12	UVA
	Tipo de Requerimiento	Plug-in	UVA
	Nombre	Adobe Flash Player	UVA
	Mínima versión	Adobe Flash Player 10.3	UVA
	Máxima versión	Adobe Flash Player 10.3 o superior	UVA
	Tipo de Requerimiento	RAM	UVA
	Nombre	RAM	UVA
	Mínima versión	2GB	UVA
	Máxima versión	64GB	UVA
	Tipo de Requerimiento	Pantalla	UVA
	Nombre	Pantalla	UVA
	Mínima versión	1024×768	UVA
	Máxima versión	1024×768 o superior	UVA
	Tipo de Requerimiento	Navegador Web	UVA
	Nombre	Google Chrome, Mozilla Firefox, Micrsoft Edge, Apple Safari	UVA
	Mínima versión	Usar siempre la versión más reciente del navegador	UVA
	Máxima versión	Usar siempre la versión más reciente del navegador	UVA
	Tipo de Requerimiento	Navegador Móvil	UVA
	Nombre	Google Chrome, Safari, Android Browser	UVA
	Mínima versión	Safari 7.0 / Google Chrome - Android Browser 4.0	UVA

	Máxima versión	Safari 7.0 o superior/ Google Chrome - Android Browser 4.1 o superior	UVA
	Tipo de Requerimiento	Red	UVA
	Nombre	Red	UVA
	Mínima versión	Debe estar conectado a una red de internet con suficiente capacidad	UVA
	Máxima versión	Debe estar conectado a una red de internet con suficiente capacidad	UVA
	Instrucciones de instalación	N.A.	UVA
	Otros requerimientos de la plataforma	N.A.	UVA
	Duración	45:52 minutos	UVA y Sistemas
	Imagen	N.A.	Autor- Listado de imágenes referenciadas
4. Categoría Educacional	Tipo de interactividad	Media	UVA
	Uso final	Público interesado en estudiar temas relativos a la Semiología	Autor
	Contexto	Personas de nivel estudiantil con interes en Semiología	Autor
	Description	El estudiante comprenderá la manera de evaluar el cuello y todas sus estructuras.	Autor
5. Categoría Derechos	Costo	Gratuito	Autor
	Poseedor del derecho patrimonial	Fundación Universitaria de Ciencias de la Salud FUCS	Autor
	Descripción	Está prohibida su reproducción sin previo permiso de la Fundación Universitaria de Ciencias de la Salud FUCS	Autor
6. Categoría Relaciones	Clase	N.A.	Autor
	Recurso	N.A.	Autor
UNIDAD DE VIRTUALIZACIÓN PARA EL APRENDIZAJE			

VERSION: 01
CÓDIGO: F-ATA-DMR-06
FECHA : 01-OCT-2015
Definiciones
Nombre asignado al recurso educativo, si el recurso cuenta con subtítulo se debe emplear el carácter.
Idioma en los que se presenta el contenido del recurso digital o el recurso educativo digital. Este campo es de tipo LangType, permite el ingreso de un único lenguaje, y está acompañado por el atributo availables, el cual permite consignar los diferentes idiomas en los que se encuentra disponible el contenido del recurso en los diferentes archivos que pueden ser agregados en el grupo técnico.
Descripción del elemento, corresponde al tipo de datos LangString, y corresponde a la información que describe el contenido del recurso educativo, generalmente corresponde a una sinopsis, resumén o abstract que facilita reconocer el contenido que está inmerso en el mismo y así mismo facilita su recuperación en los sistemas de repositorios. Por ser del tipo LangString, va acompañado por el atributo que define el idioma en el que se ingresa la información.
El elemento permite el listado de las palabras clave que describen el contenido del recurso, esto se logra a través del tipo de dato: LangString, el cual se concibe para listar cada una de las palabras clave o las expresiones que la conforman. Estas son recomendadas por el autor del recurso. Su atributo define el idioma en el que se están ingresando las palabras clave.
Información sobre el tiempo, ubicación geográfica, región, ubicación terrestre. Su atributo define el país de origen del recurso. Coverage, cuenta con un atributo country, el cual se diligencia según lo establecido por el estándar ISO3166.
Este campo hace referencia al lugar de procedencia del recurso educativo. Se compone de una lista desplegable de países según la ISO 3166. Al desplegar la lista se debe seleccionar el país de procedencia donde se diseñó el recurso educativo.
Corresponde al número de la versión del recurso educativo que es afectada por el hito registrado en el ciclo de vida. Sus atributos definen el número de la versión y la fecha correspondiente.
Estado o condición en el que se encuentra el recurso educativo en su ciclo de producción. Sus atributos definen el esquema que se está utilizando para definir la estructura y el estado del recurso.
Personas o instituciones involucradas en el estado del recurso educativo a lo largo de su ciclo de vida.
Corresponde al número de la versión del recurso educativo que es afectada por el hito registrado en el ciclo de vida. Sus atributos definen el número de la versión y la fecha correspondiente.
Fecha de creación del recurso.

Tipo de formato del recurso educativo. Es un campo obligatorio y automático. Su valor debe coincidir con los establecidos en las listas de extensiones multipropósito para internet y correo (MIME). En formatos como vídeo y audio, es necesario representar el códec que permite su reproducción, ya que esto permite reconocer de forma automática requerimientos para el uso.
Tamaño del recurso educativo. Es un campo obligatorio y automático. Su valor se expresa en bytes.
Indica la localización del archivo del recurso educativo. La ubicación puede ser una URL, una ruta dentro de un servidor o una descripción textual acerca de cómo llevar a cabo dicha localización.
Descripción de los requisitos técnicos mínimos para visualizar el contenido del recurso educativo. Contiene los siguientes sub-campos:
Tecnología requerida para usar el recurso educativo como hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Tecnología requerida para usar el recurso educativo como hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Tecnología requerida para usar el recurso educativo como hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Tecnología requerida para usar el recurso educativo como hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Tecnología requerida para usar el recurso educativo como hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Tecnología requerida para usar el recurso educativo como hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.

Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Tecnología requerida para usar el recurso educativo como hardware, software o conectividad (network), Es un campo opcional y manual.
Nombre de la tecnología requerida para utilizar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Mínima versión requerida para usar el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Máxima versión posible de uso para el recurso. Es un campo obligatorio y manual.
Descripción de los requerimientos o pasos que debe seguir el usuario final para instalar y visualizar el recurso. Es un campo opcional y manual.
Otros requisitos necesarios o complementarios para la instalación técnica del recurso educativo. Es un campo opcional y manual.
Tiempo que dura en reproducirse el recurso, como videos, animaciones. Es un campo opcional y automático. Se expresa según los formatos establecidos por SMPTE, AES/EBU
Este elemento recoge la forma de lista las diferentes imágenes que pueden ser empleadas para una representación del recurso digital en un formato visual. Para este campo se requiere que el usuario agregue imagen por imagen.
Tipo de interactividad que permite el recurso educativo. Sus atributos definen el esquema del vocabulario controlado que se está utilizando.
Rol del usuario final del recurso educativo. Sus atributos definen el esquema del vocabulario controlado a utilizar.
Entorno educativo en el que se utilizara el recurso. Sus atributos definen el esquema del vocabulario controlado a utilizar.
Comentarios sobre el uso del recurso educativo, se representarán de acuerdo a los siguientes puntos: aspectos pedagógicos, objetivo de aprendizaje, pregunta detonante y sugerencias de uso.
Indica si el recurso educativo tiene costo de uso. Es un campo obligatorio y automático (gratuito 0).
Derechos de autor del recurso.
Información que describe otros detalles relacionados con permisos o restricciones de uso. Es un campo de texto opcional y manual.
Relación entre el recurso educativo catalogado y otros recursos. Sus atributos definen el esquema del vocabulario controlado a utilizar.
Título del recursos o recursos vinculados. Es un campo de texto opcional y manual.